

Space • People • Methods

Programme de formation



Parcours “UI Designer”



MAJ 15/06/2023



Space · People · Methods

Sommaire

PARCOURS “UI Designer”	3
Figma Fondamentaux (3 jours)	5
Design Systems (2 jours)	5
Figma Avancé (3 jours)	5
Coordonnées & Renseignements	8



PARCOURS “UI Designer”

8 jours pour maîtriser l'outil de prototypage Figma et contribuer aux Design Systems, afin de travailler efficacement en équipe produit

En 6 jours, perfectionnez votre pratique sur Figma, l'outil de maquettage et de prototypage le plus utilisé aujourd'hui. Puis en 2 jours, découvrez comment mettre en place et maintenir un Design System, pour collaborer au mieux avec l'équipe projet.

Chacun des modules Figma et Design Systems composant la formation est également disponible séparément.

Objectifs et compétences visées :

Au terme de cette formation, vous serez en mesure de :

- Réaliser des wireframes, mockups, animations, et prototypes interactifs testables sur Figma
- Réaliser des composants d'interface partageables dans le cadre d'un UI Kit ou d'un Design System et des composants complexes (utilisant constraints, variants et auto-layout)
- Structurer et mettre en œuvre la collaboration autour de projets Figma (avec ses co-équipiers, l'équipe de développement et/ou les parties prenantes du projet)
- Contribuer à l'élaboration et à la documentation d'un Design System
- Comprendre et expliquer les enjeux de mise en place et de maintenance d'un Design System

Validation des acquis :

Les acquis de la formation seront validés au moyen :

- D'un exercice de création de prototype interactif et d'animation d'une interface
- D'un exercice de maquettage et prototypage complexe sur Figma
- D'un QCM sur les enjeux, problématiques et fonctionnement d'un Design System

Durée : 8 jours

Horaires : 9h/13h - 14h/18h

Nombre de participants : 16 maximum

Modalité(s) d'enseignement : à distance (classe virtuelle) ou en présentiel



Space · People · Methods

Publics concernés :

- Les métiers du design et de la création : UX designer, UI Designer et Directeur Artistique, qui souhaitent ajouter Figma à leurs outils du quotidien
- Les autres métiers du digital : Chef de projet, Développeur, Product Owner, qui ont des bases en conception d'interface et souhaitent ajouter le Design UI à leurs compétences

Pré-requis :

Notions de bases en conception pour écrans :

- Réaliser des wireframes basse définition (zonings, croquis...)
- Choisir des composants et élaborer une composition d'écran, justifier ses choix par la connaissance des principes et standards clé
- Connaître et comprendre le workflow d'élaboration d'une interface (étapes, livrables, métiers)

Les pré-requis seront vérifiés au moyen d'un questionnaire au moment de l'inscription. Le cas échéant, il vous sera proposé de démarrer votre formation par un module e-learning qui devrait vous prendre une demie-journée à compléter.

Matériel nécessaire :

- Un ordinateur (Mac ou PC) et un compte Figma (gratuit). Figma est un logiciel disponible sur Mac et PC, utilisable directement via un navigateur récent (Chrome, Firefox, Safari).
- Créer un compte Figma gratuit (éducation)
- Les logiciels (gratuits et cross-plateforme) qui seront demandés en amont (outils collaboratifs, visioconférence, etc)

Vos intervenants :

[Ugo Jauffret](#) : UX/Product Designer • Facilitateur & Formateur • Sprint Master • Figma Community Advocate

[Aurélien Barbier](#) : UX/UI Designer, Directeur Artistique et fondateur d'Experiencis

[Kristina Gudim](#) : UX/UI designer, Creative Technologist & Design Sprint Master

Date limite d'inscription : 3 jours ouvrés avant le début de la formation

**En 2022, à la question "recommanderiez-vous cette formation"
nos apprenants ont attribué une note de 4,8/5**



Déroulé de la formation

Figma Fondamentaux (3 jours)

- **Premier contact avec Figma : du wireframe au mockup (1j - 8h)**
Appréhender Figma, son interface, sa structure, ses logiques
Atelier Wireframe : créer son premier wireframe simple et bien structuré
Atelier Mock-Up : poser des premières intentions graphiques
- **Structurer son workflow dans Figma (1j - 8h)**
Atelier workflow : créer des composants atomiques et responsives, automatiser
Collaborer, partager, augmenter son flow de production
Introduction aux fonctions avancées de Figma
- **Prototyper sur Figma (1j - 8h)**
Atelier prototype : créer un prototype low-fi et l'animer (Smart Animate)
Le test utilisateur dans la pratique
Partager son prototype avec Figma Mirror
Exercice d'application et d'évaluation

Design Systems (2 jours)

- **Design Systems : enjeux et mise en place (1j - 8h)**
Introduction : définition, historique, enjeux, composantes, outils
Concevoir et déployer, une organisation à part entière
Garder la cohérence des éléments d'interface : identité, contenus, normes
La pérennité du Design System : maintenir et faire évoluer
Ateliers pratiques : audit de l'existant, inventaire, vision
- **Documenter, Promouvoir et Maintenir un Design System (1j - 8h)**
Documenter : architecture et outillage
Promouvoir et maintenir : KPIs et analytics, gouvernance, optimisation
Ateliers pratiques : documentation, maintenance

Figma Avancé (3 jours)

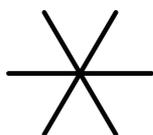
- **Composants complexes dans Figma (1j - 8h)**
Structure et industrialisation du design (layout grids, nomenclatures, spacing systems, tokens, thèmes multi-marques)
Atelier pratique : designer en « dynamique »
Atelier pratique : créer des composants complexes



Space · People · Methods

- **Industrialisation du workflow dans Figma et ses plug-ins (1j - 8h)**
Optimiser son espace de travail, collaborer et transmettre
Atelier pratique : booster son workflow grâce aux plug-ins incontournables et aux tips pour accélérer
- **Exercice pratique de maquettage et prototypage complexe sur Figma (1j - 8h)**
Tirage au sort d'un sujet à concevoir et réaliser collaborativement dans la journée, avec accompagnement du formateur
Restitution en fin de journée, et évaluation finale





DES LIEUX INSPIRANTS DÉDIÉS À LA COLLABORATION

L'Atelier Beaubourg (75004) est situé derrière le centre Pompidou. 120m² modulables et conviviaux, entièrement dédiés à la formation.

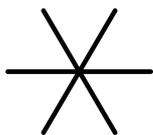


L'Atelier Joliette (13002) est situé entre la gare, le Panier et le Vieux-Port à Marseille, dans le quartier de la Joliette.





Space - People - Methods



Coordonnées & Renseignements

Le Laptop - Paris

7 rue Geoffroy l'Angevin
75004 Paris

Le Laptop - Marseille

4 rue Duverger
13002 Marseille

01 77 16 65 24

formation@lelaptop.com

www.lelaptop.com

Votre contact financier :

Benoit Airault

formation@lelaptop.com

Votre contact administratif :

Marylène Meric

formation@lelaptop.com

Vos contacts pédagogiques :

Rachel Donnat

rachel@lelaptop.com

Fantine Bendano

fantine@lelaptop.com

Notre référent handicap :

Benoit Airault

psh@lelaptop.com

Votre contact intra-entreprises :

Milène Ilic

milene@lelaptop.com

Siret : 538 779 828 00028

Déclaration d'activité : 11755127475

