



Space • People • Methods

Programme de formation



Module *“Design Systems”*



MAJ 10/2024

Sommaire

MODULE “DESIGN SYSTEMS”	3
Jour 1 : Design Systems : enjeux et mise en place	5
Jour 2 : Documenter, Promouvoir et Maintenir un Design System	5
Coordonnées & Renseignements	7

MODULE “DESIGN SYSTEMS”

2 jours pour découvrir le Design System et apprendre à optimiser vos processus de collaboration avec l'équipe produit

Présentation :

Cette formation intensive vous permettra de comprendre les principes liés à la mise en place d'un Design System et à sa maintenance, et de pratiquer sur un cas concret.

Durée : 2 jours

Horaires : 9h/13h - 14h/18h

Nombre de participants : 16 maximum

Modalité(s) d'enseignement : à distance (classe virtuelle) ou en présentiel à Paris

Objectifs et compétences visées :

Au terme de cette formation, vous serez en mesure de :

- Contribuer à l'élaboration et à la documentation d'un Design System
- Comprendre et expliquer les enjeux de mise en place et de maintenance d'un Design System

Validation des acquis :

Les acquis de la formation seront validés au moyen :

- d'un QCM en fin de formation

Publics concernés :

- Les métiers du design et de la création : UX designer, UI Designer et Directeur Artistique, qui souhaitent travailler en équipe produit, avec un Design System
- Les autres métiers du digital : Chef de projet, Développeur, Product Owner, qui ont des bases en conception d'interface et souhaitent ajouter le Design UI à leurs compétences, ou piloter la mise en place d'un Design System

Pré-requis :

Notions de bases en conception pour écrans :

- Réaliser des wireframes basse définition (zonings, croquis...)
- Choisir des composants et élaborer une composition d'écran, justifier ses choix par la connaissance des principes et standards clé
- Connaître et comprendre le workflow d'élaboration d'une interface (étapes, livrables, métiers)
- Parler français

Matériel nécessaire :

- Un ordinateur (Mac ou PC) sur lequel est installé un navigateur récent (Chrome, Firefox, Safari).
- Un compte Figma gratuit (éducation)
- Les logiciels (gratuits et cross-plateforme) qui seront demandés en amont (outils collaboratifs, visioconférence, etc)

Votre intervenante :

[Kristina Gudim](#) : UX/UI designer, Creative Technologist & Design Sprint Master

Date limite d'inscription : 3 jours ouvrés avant le début de la formation

**En 2023, à la question “recommanderiez-vous cette formation”
nos apprenants ont attribué une note de 4,7/5**

Déroulé de la formation

Jour 1 : Design Systems : enjeux et mise en place

- Introduction : définition, historique, enjeux, composantes, outils
- Concevoir et déployer, une organisation à part entière
- Garder la cohérence des éléments d'interface : identité, contenus, normes
- La pérennité du Design System : maintenir et faire évoluer
- Ateliers pratiques : audit de l'existant, inventaire, vision

Jour 2 : Documenter, Promouvoir et Maintenir un Design System

- Documenter : architecture et outillage
- Promouvoir et maintenir : KPIs et analytics, gouvernance, optimisation
- Ateliers pratiques : documentation, maintenance



DES LIEUX INSPIRANTS DÉDIÉS À LA COLLABORATION

L'Atelier Beaubourg (75004) est situé derrière le centre Pompidou. 120m² modulables et conviviaux, entièrement dédiés à la formation.



L'Atelier Joliette (13002) est situé entre la gare, le Panier et le Vieux-Port à Marseille, dans le quartier de la Joliette.





Coordonnées & Renseignements

Le Laptop - Paris

7 rue Geoffroy l'Angevin
75004 Paris

Le Laptop - Marseille

4 rue Duverger
13002 Marseille

01 77 16 65 24
formation@lelaptop.com
www.lelaptop.com

Votre contact financier :

Benoit Airault
formation@lelaptop.com

Votre contact administratif :

Marylène Meric
formation@lelaptop.com

Votre contact pédagogique :

Fantine Bendano
fantine@lelaptop.com

Notre référent handicap :

Benoit Airault
psh@lelaptop.com

Votre contact intra-entreprises :

Milène Ilic
milene@lelaptop.com

Siret : 538 779 828 00028

Déclaration d'activité : 11755127475